



PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BISNIS CENTER DI SMK FATAHILLAH CILEUNGSI

Ulfa Pauziah

Teknik Informatika, Universitas Indraprasta PGRI

E-mail: Ulfapauziah9@gmail.com

Article History:

Received: 30-08-2022

Revised: 10-09-2022

Accepted: 30-09-2022

Keywords:

Analisis, Sistem
Informasi, Bisnis
Center

Abstract: Sekolah Menengah Kejuruan adalah jenis lembaga pendidikan yang khusus menyelenggarakan pendidikan kejuruan pada jenjang pendidikan menengah. Sekolah menengah kejuruan dirancang untuk membantu siswa mengembangkan keterampilan dan pengetahuan yang diperlukan untuk mengejar karir di bidang tertentu. Kurikulum SMK dirancang untuk mempersiapkan siswa memasuki dunia kerja. Pusat Bisnis ini akan bertanggung jawab untuk memberikan dukungan dan sumber daya yang berkaitan dengan setiap program keahlian khusus di SMK, untuk membantu siswa mencapai tujuan program. Sistem business center di SMK Fathillah Cileungsi saat ini masih mengandalkan cara manual dalam pendataan dan pengelolaannya. Ketidakefektifan dan ketidakefisienan implementasi Business Center di sekolah, serta waktu pemrosesan data yang lama, menghambat keberhasilannya.

© 2022 SENTRI: Jurnal Riset Ilmiah

PENDAHULUAN

Sekolah Menengah Kejuruan adalah salah satu bentuk satuan pendidikan formal yang menyelenggarakan pendidikan kejuruan pada jenjang pendidikan menengah. SMK merupakan bagian dari pendidikan yang lebih mengutamakan pengembangan kemampuan peserta didik untuk dapat bekerja dalam bidang tertentu, dapat melihat peluang kerja dan mengembangkan potensi dirinya sendiri. Hal ini berarti SMK berperan untuk menyiapkan peserta didiknya untuk siap bekerja, baik menciptakan usaha sendiri maupun bekerja pada usaha milik orang lain.

Kurikulum SMK dirancang untuk mempersiapkan siswa memasuki dunia kerja dengan membekali mereka dengan keterampilan dan pengetahuan yang diperlukan untuk sukses di tempat kerja. Pusat Bisnis di SMK dapat membantu untuk menetapkan dan mendukung tujuan dari setiap program keahlian di sekolah. Tujuan utama pendirian Business Center di lingkungan SMK adalah untuk membekali siswa dengan pelatihan berbasis produksi, mengembangkan keterampilan kewirausahaan mereka, dan membantu mendanai pemeliharaan, fasilitas tambahan, dan biaya operasional lainnya. Ini juga akan berkontribusi pada rasa persahabatan di antara siswa saat mereka bekerja sama untuk meningkatkan produktivitas. Tujuan pendidikan adalah untuk memberikan pendapatan bagi kesejahteraan masyarakat sekolah. Business Center dapat menjadi sarana

pembelajaran praktis langsung bagi siswa di sekolah kejuruan, berdasarkan program yang berbeda yang diikuti setiap siswa. Kegiatan pembelajaran praktis di Business Center diwujudkan melalui kegiatan layanan yang diberikan kepada warga sekolah.

Sistem pengelolaan data dan informasi di SMK Fathillah Cileungsi yang ada saat ini masih bersifat manual sehingga tidak efisien dan rawan terjadi kesalahan. Pelaksanaan Business Center di sekolah-sekolah kurang efektif dan efisien dari yang seharusnya, serta waktu pengolahan data atau informasi yang terlalu lama.

LANDASAN TEORI

Sistem Informasi

Sistem informasi menyimpan data tentang individu, lokasi, dan objek di dalam perusahaan atau lingkungannya. Informasi adalah data yang telah diolah dan diberi makna sehingga berguna bagi manusia. Data adalah kumpulan fakta yang mewakili peristiwa yang terjadi dalam suatu organisasi atau di lingkungan. Data ini kemudian diolah menjadi format yang dapat dipahami dan digunakan orang. [1]

Dari perspektif hubungan antara definisi sistem dan informasi, banyak ahli telah memberikan definisi sistem informasi, antara lain: Sistem informasi adalah sistem yang membantu mengelola informasi. Biasanya merupakan aplikasi perangkat lunak yang digunakan untuk menyimpan, mengatur, dan mengambil informasi.[2]

Perancangan Sistem

Langkah pertama dalam membuat sistem adalah perancangan sistem. Proses desain melibatkan pengembangan spesifikasi baru berdasarkan rekomendasi dari analisis sistem.

Bisnis Center

Echol dan Shadily fokus pada definisi kamus Inggris-Indonesia tentang "pusat" yang mengacu pada bagian tengah atau bagian utama. Untuk meringkas arti bahasa Inggris dari pusat bisnis, itu adalah "Pusat Bisnis adalah pusat bisnis atau pusat perusahaan".

Bisnis Center adalah tempat di mana siswa dapat belajar tentang memulai dan menjalankan bisnis. Ini akan memberi mereka keterampilan dan pengetahuan yang mereka butuhkan untuk sukses di bidang yang mereka pilih, dan meningkatkan kualitas hidup mereka.[3]

METODE PENELITIAN

Untuk mengumpulkan data untuk penyusunan laporan ini, penulis percaya bahwa tiga metode penelitian berikut adalah yang terbaik dan paling akurat:

1. *Interview* / Wawancara

Tujuan dari wawancara ini adalah untuk mendapatkan pemahaman yang komprehensif tentang pusat bisnis di SMK Fatahillah Cileungsi, dengan menggunakan format tanya jawab.

2. Pengamatan (Observasi)

Penulis mengamati kegiatan yang berkaitan dengan permasalahan pusat bisnis dan hasil pengamatan tersebut. Data yang dikumpulkan dan dikelola dapat mengidentifikasi kekurangan dari sistem yang sedang berjalan di sekolah.

3. Studi Pustaka

Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengumpulkan data tentang buku pendidikan dan pelatihan, dan menggunakan informasi ini untuk menyusun laporan.

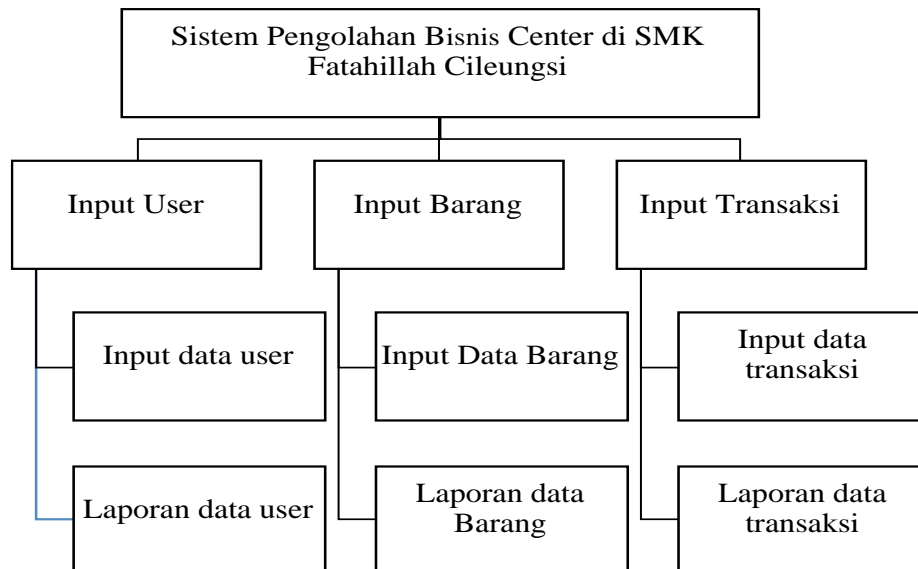
HASIL DAN PEMBAHASAN

Aturan Bisnis

Dalam mengoperasikan sistem business center di SMK Fatahillah Cileungsi, semua pihak yang berwenang harus mematuhi beberapa aturan, antara lain sebagai berikut :

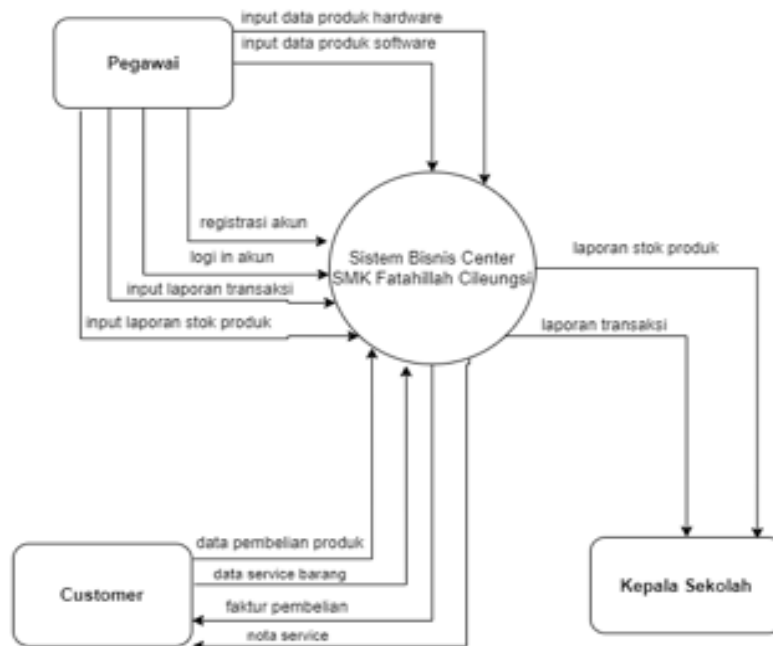
1. Pegawai akan memiliki akun yang telah dibuat oleh Kepala Bisnis Center.
2. Setiap Pegawai login dengan menggunakan username dan passwordnya masing-masing.
3. Pegawai wajib menginput data barang yang telah diberikan oleh Guru.

Dekomposisi Fungsi



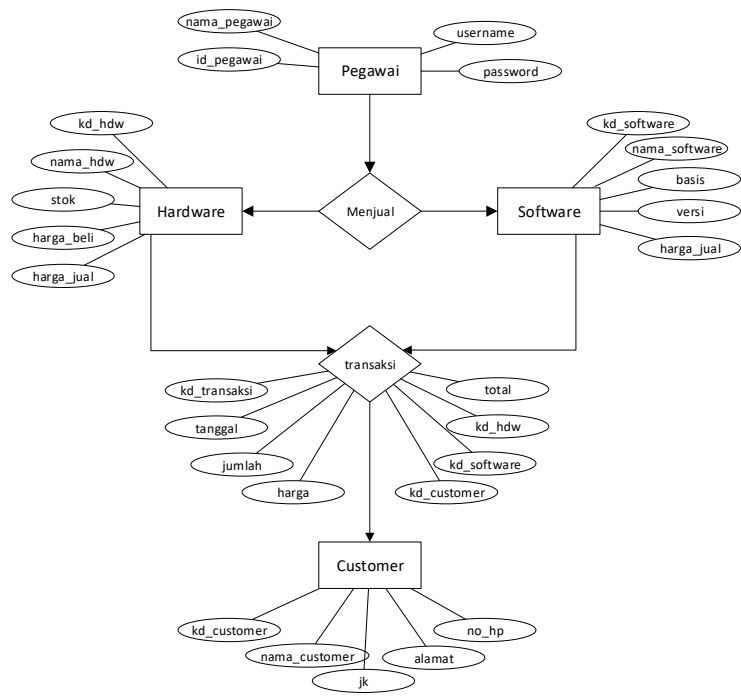
Gambar 1. Dekomposisi Fungsi

Diagram Alir Data Konteks



Gambar 2. Diagram Alir Data Konteks

ERD (Entity Relationship Diagram)



Gambar 3. ERD (Entity Relationship Diagram)

Tampilan Masukan

1. Tampilan Registrasi Akun



Gambar 4. Tampilan Registrasi Akun

Tampilan ini akan muncul kepada pengguna setelah menekan tombol registrasi. Formulir pendaftaran akun memungkinkan pengguna baru untuk mengakses fitur-fitur dalam aplikasi dengan memasukkan informasi yang diperlukan.

2. Tampilan Login



Gambar 5. Tampilan *Login*

Layar login muncul saat Anda pertama kali menjalankan aplikasi. Setelah user memasukkan username dan password ke dalam form, aplikasi akan beralih ke menu utama. Jika pengguna tidak memiliki akun, mereka dapat mengklik tombol pendaftaran untuk dibawa ke halaman pendaftaran. Setelah Anda mendaftarkan akun, Anda dapat masuk dan melanjutkan menggunakan situs.

3. Tampilan Menu Utama



Gambar 6. Tampilan Menu Utama Aplikasi

Menu utama berisi menu utama untuk memasukkan data master dan transaksi, menu laporan untuk output berupa laporan, dan menu logout untuk keluar dari program.

4. Tampilan Menu Data *Hardware*

The screenshot shows a window titled "DATA HARDWARE". At the top, there are input fields for "Kode Hardware" (containing "HD0003"), "Nama", "Stok", "Harga Beli", and "Harga Jual". Below these are four buttons: "+ Simpan", "✓ Ubah", "⌂ Batal", and "✖ Hapus". A search bar with a magnifying glass icon and the text "Cari" is positioned below the buttons. At the bottom, there is a "Kembali" button.

Kode Hardwa...	Nama	Stok	Harga Beli	Harga Jual
HD0002	keyboard	4	200000	230000
HD0001	Mouse	12	100000	105000

Gambar 7. Tampilan Menu Data *Hardware*

Tampilan adalah menu untuk menginput item data perangkat keras. Data yang Anda masukkan akan ditampilkan pada tabel di bawah ini. Pengguna dapat memanipulasi data pada item perangkat keras yang telah direkam. Ada juga fungsi pencarian untuk mencari data perangkat keras dalam sistem.

5. Tampilan Menu Data *Software*

The screenshot shows a window titled "DATA SOFTWARE". At the top, there are input fields for "Kode Software" (containing "SF0002"), "Nama", "Basis", "Versi", and "Harga Jual". Below these are four buttons: "+ Simpan", "✓ Ubah", "⌂ Batal", and "✖ Hapus". A search bar with a magnifying glass icon and the text "Cari" is positioned below the buttons. At the bottom, there is a "Kembali" button.

Kode Software	Nama	Basis	Versi	Harga Jual
SF0001	Aplikasi Busines	Desktop	1.1	1500000

Gambar 8. Tampilan Menu Data *Software*

Hal yang sama berlaku untuk menu data perangkat keras, di mana pengguna dalam menu ini juga dapat memasukkan, mengedit, dan menghapus data produk perangkat lunak. Data yang telah diinputkan ke dalam sistem ditampilkan pada tabel di bawah ini. Aplikasi ini juga menyertakan kolom pencarian untuk membantu pengguna menemukan data dengan lebih efisien.

6. Tampilan Data Pegawai

ID Pegawai	Nama	Username	Password
PG0001	admin	admin	admin123

Gambar 9. Tampilan Data Pegawai

Halaman data karyawan di aplikasi pusat bisnis mengelola daftar akun. Di halaman ini, kita dapat mengelola data karyawan dengan mengedit, menghapus, dan menambahkan catatan sesuai kebutuhan.

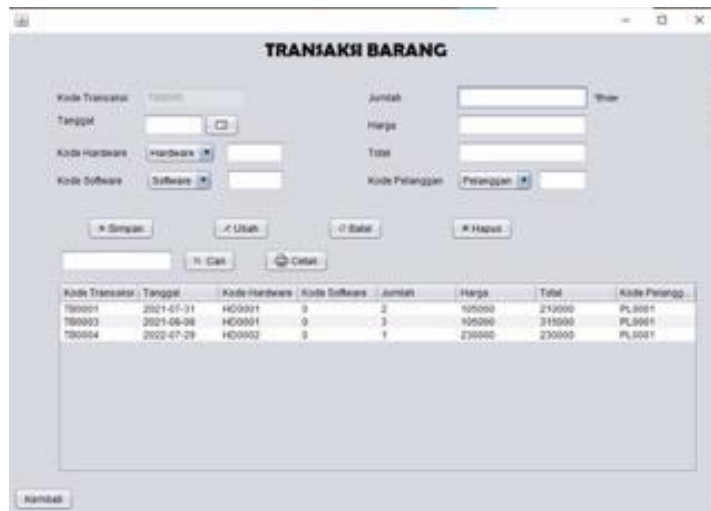
7. Tampilan Data Pelanggan

Kode	Nama	Jenis Kelamin	Alamat	NO Telepon
PL0001	Maemunat	P	Jauh	897054321

Gambar 10. Tampilan Data Pelanggan

Form data pelanggan digunakan untuk menginput data pelanggan dalam rangka melakukan penjualan atau memberikan pelayanan.

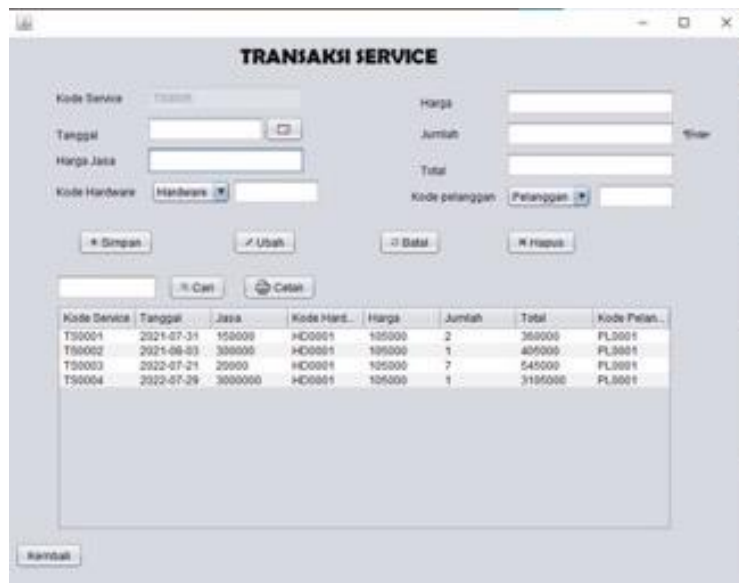
8. Tampilan Transaksi Barang



Gambar 11. Tampilan Data Barang

Formulir transaksi barang digunakan untuk mencatat transaksi penjualan produk, termasuk perangkat keras dan perangkat lunak

9. Tampilan Transaksi Service



Gambar 12. Tampilan Transaksi Service

Form transaksi service digunakan untuk mencatat transaksi berupa service hardware.

Tampilan Form Keluaran Bukti Transaksi *Service*

jasa	kd_hardware	harga	jumlah	total
3000000	HD0001	105000	1	3105000

Selasa 09 Agustus 2022
Admin Penjualan

Agung Setiawan

TERIMAKASIH

Gambar 13. Tampilan Form Keluaran Bukti Transaksi *Service*

Form keluaran ini merupakan faktur atau bukti transaksi yang telah dilakukan oleh pelanggan

Tampilan Form Keluaran Bukti Transaksi *Barang*

kd_hardware	kd_software	jumlah	harga	total
HD0002	0	1	230000	230000

Selasa 09 Agustus 2022
Admin Penjualan

Agung Setiawan

TERIMAKASIH

Gambar 14. Tampilan Form Keluaran Bukti Transaksi *Barang*

Form keluaran ini merupakan bukti transaksi atau struk pembelian produk hardware maupun software.

KESIMPULAN

Aplikasi ini diharapkan dapat meningkatkan kreativitas mahasiswa dalam membuat perangkat lunak atau merakit perangkat keras, karena mereka dapat memasarkan hasil karyanya melalui aplikasi ini. Aplikasi ini menyediakan platform untuk menampilkan kreativitas siswa. Aplikasi ini berpotensi menghasilkan pendapatan tambahan bagi SMK Fatahillah Cileungsi, karena akan mendapatkan komisi dari setiap penjualan software atau hardware yang dilakukan melalui aplikasi.

DAFTAR REFERENSI

- [1] K. C. Laudon and J. P. Laudon, "Sistem Informasi Manajemen Edisi Kedelapan," *Andi Offset, Yogyakarta*, 2005.
- [2] R. McLeod Jr and G. P. Schell, "Sistem informasi manajemen edisi 10," *Jakarta: Salemba Empat*, 2008.
- [3] N. F. Utami and W. Widiyanto, "Pengaruh Sarana Prasarana Business Center dan Lingkungan Keluarga melalui Proses Pembelajaran Kewirausahaan terhadap Minat Berwirausaha Siswa Kelas XI SMK NU Bandar Kabupaten Batang Tahun 2015," *Economic Education Analysis Journal*, vol. 4, no. 3, 2015.
- [4] S. Hartono, "Perancangan Sistem Informasi Akademik Lembaga Kursus Demi Music Center," *ComTech: Computer, Mathematics and Engineering Applications*, vol. 6, no. 1, pp. 44–54, 2015.
- [5] A. Setiawan, E. Nugroho, and D. Adhipta, "Perancangan Sistem Informasi Pelacakan Berbasis Customer Relationship Management Untuk Perusahaan Jasa Service Center (Studi Kasus: T-Comp Jogja)," *SEMNASSTEKNOMEDIA ONLINE*, vol. 2, no. 1, pp. 1–3, 2014.